

## TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

TÍTULO DE 3ER NIVEL

Todos los programas de la UMET cuentan con el aval de la **SENESCYT**, garantizando su reconocimiento y validez a nivel nacional.



Título a obtener:  
**TECNÓLOGO/A EN,  
DESARROLLO DE SOFTWARE**



Gradúate en:  
**4 SEMESTRES**



Modalidad:  
**EN LÍNEA**



umet\_edu



098 941 7278



**8** Períodos Académicos



Nocturna  
Lunes a Viernes



Facultad de ingenierías  
(FING)

### PERFIL DE INGRESO ◀

Para el ingreso al tercer nivel, se requiere poseer título de bachiller o su equivalente, de conformidad con la Ley. Se aceptarán los títulos de bachiller obtenidos en el extranjero, reconocidos o equiparados por el Ministerio de Educación. Todo bachiller que aspire a ingresar a la carrera de Desarrollo de Software de la Universidad Metropolitana debe tener conocimientos en cultura general, razonamiento lógico, expresión oral y escrita, ser creativo, tener disposición para trabajar en equipo y ser consciente de la importancia de su labor en el desarrollo regional y nacional de acuerdo a la realidad política y social del país y el mundo. Debe utilizar la tecnología como soporte de sus procesos de aprendizaje y demostrar interés por su autopreparación y formación profesional. Debe ser respetuoso, honesto, responsable y solidario.



## ELEMENTOS DIFERENCIADORES

Vinculación con la Sociedad  
Prácticas preprofesionales

### ▶ FORMAS DE TITULACIÓN



Trabajo de integración



Examen Complexivo

UNIVERSIDAD METROPOLITANA DEL ECUADOR

TECNÓLOGO/A SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE / MODALIDAD EN LÍNEA

PA I		PA II		PA III		PA IV	
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	D 36 PE 32 TA 76 T 144	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	D 48 PE 60 TA 72 T 180	PROGRAMACIÓN AVANZADA	D 36 PE 32 TA 76 T 144	PROGRAMACIÓN PARA MÓVILES	D 36 PE 32 TA 76 T 144
FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	D 36 PE 32 TA 76 T 144	DISEÑO DE BASES DE DATOS	D 36 PE 32 TA 76 T 144	SISTEMAS DE GESTIÓN DE BASES DE DATOS	D 36 PE 32 TA 76 T 144	PROGRAMACIÓN WEB	D 36 PE 32 TA 76 T 144
MATEMÁTICA DISCRETA	D 36 PE 32 TA 76 T 144	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	D 36 PE 32 TA 76 T 144	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	D 24 PE 24 TA 48 T 96	GESTIÓN DE SOFTWARE	D 48 PE 48 TA 96 T 192
FUNDAMENTOS DE SISTEMAS OPERATIVOS	D 24 PE 24 TA 48 T 96	ADMINISTRACION DE SISTEMAS OPERATIVOS	D 36 PE 32 TA 76 T 144	ESTRUCTURA DE DATOS	D 36 PE 32 TA 76 T 144	SEGURIDAD INFORMÁTICA	D 36 PE 32 TA 76 T 144
MATEMÁTICA BÁSICA	D 36 PE 32 TA 76 T 144	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	D 24 T 24 TA 48 T 96	PRÁCTICA PREPROFESIONAL	T 240	TRABAJO DE TITULACIÓN	D 36 PE 32 TA 76 T 144
METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	D 24 PE 24 TA 48 T 96	PRÁCTICAS DE SERVICIO COMUNITARIO	T 60				

Unidades de Organización	
Básica	864
Profesional	2064
Integración Curricular	144
<b>Total de Horas</b>	<b>3072</b>

Componentes de Aprendizaje	
D: Contacto con el docente	696
PE: Práctico experimental	652
TA: Trabajo Autónomo	1424
<b>Total</b>	<b>2772</b>

768	768	768	768
-----	-----	-----	-----





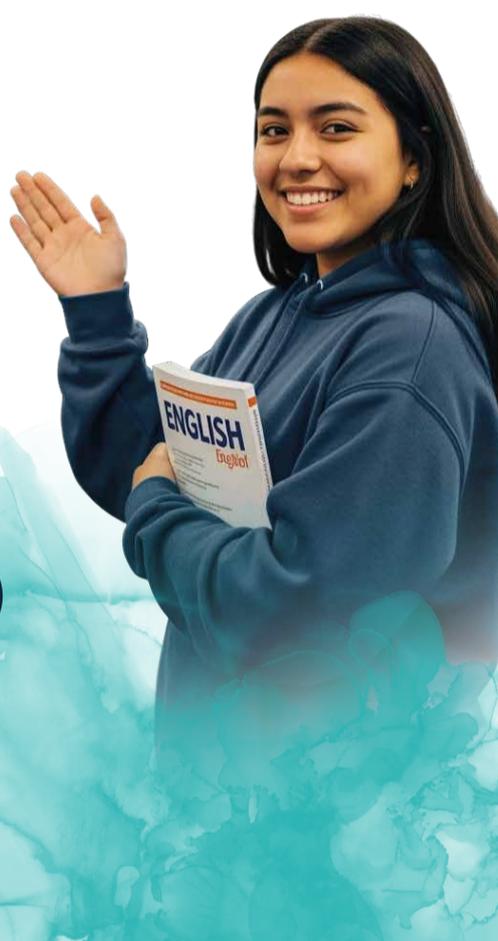
- \* CÉDULA Y PAPELETA DE VOTACIÓN
- \* TÍTULO DE BACHILLER
- \* PLANILLA DE SERVICIO BÁSICO
- \* IMAGEN DEL PAGO REALIZADO
- \* FOTOS TAMAÑO CARNET
- \* APROBACIÓN CURSO DE NIVELACIÓN

## REQUISITOS COMPLEMENTARIOS



## NIVEL REQUERIDO DE INGLÉS: A2

Con MLS, la escuela de inglés de la UMET, mejora tu nivel desde el primer semestre.



MLS | 098 779 6440  mlsecuador



## FORMAS DE PAGO



### PAGO CON PREFACTURA / DEPÓSITO

Para pagar presencialmente tu prefactura, dirígete al banco del Pacífico más cercano con tu documento (impreso o digital), recuerda que el número de prefactura es único.



### PAGO CON TARJETAS DE CRÉDITO / DÉBITO

Para pagar presencialmente tu prefactura, dirígete a la Oficina de Admisiones con tu documento (impreso o digital). Una vez allí, podrás elegir pagar con tarjeta de crédito o débito. Al finalizar, recibirás tu comprobante de pago. ¡Es un proceso rápido y sencillo!



LO QUE QUIERES. SER

umet.edu.ec    umet\_edu  098 941 7278