

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

TÍTULO DE 3ER NIVEL

Todos los programas de la UMET cuentan con el aval de la **SENESCYT**, garantizando su reconocimiento y validez a nivel nacional.

 Título a obtener:
**INGENIERO/A EN,
SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN**

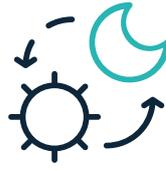
 Gradúate en:
8 SEMESTRES

 Modalidad:
HÍBRIDA

   [umet_edu](https://www.facebook.com/umet_edu)  098 941 7278



8 Períodos Académicos



**Nocturna
Lunes a Viernes**



**Facultad de Ingenierías
(FING)**

PERFIL DE INGRESO ◀

Para el ingreso al tercer nivel, se debe tener en cuenta el RRA reformado RPC-SE-03-No.008-2023 en su Artículo 13.- Ingreso a tercer nivel.- Para el ingreso al tercer nivel, se requiere poseer título de bachiller o su equivalente, de conformidad con la Ley. En el caso de las IES particulares, cumplir con los requisitos adicionales establecidos en sus estatutos y/o normativa interna. Las IES aceptarán los títulos de bachiller obtenidos en el extranjero, reconocidos o equiparados por el Ministerio de Educación. Para tal efecto, las IES podrán implementar plazos especiales para la presentación de la documentación, que contemplen el tiempo que el Ministerio de Educación requiere para el reconocimiento o equiparación de estos estudios. Todo bachiller que aspire a ingresar a la carrera de Sistemas de Información de la Universidad Metropolitana debe tener conocimientos en cultura general razonamiento lógico, expresión oral y escrita, ser creativo, tener disposición para trabajar en equipo y ser consciente de la importancia de su labor en el desarrollo regional y nacional de acuerdo a la realidad política y social del país y el mundo. Debe utilizar la tecnología como soporte de sus procesos de aprendizaje y demostrar interés por su autopreparación y formación profesional. Debe ser respetuoso, honesto, responsable y solidario y distinguirse por su vocación de servicio



ELEMENTOS DIFERENCIADORES

La carrera propone tres itinerarios los cuales están directamente relacionados a las salidas profesionales del perfil de egreso:

Itinerario 1. Desarrollador de Software

Itinerario 2. Multimedia y Visualización Gráfica

Itinerario 3. Ciencia de Datos

Además:

Vinculación con la Sociedad

Prácticas preprofesionales

**UNIVERSIDAD METROPOLITANA DEL ECUADOR
CARRERA SISTEMAS DE INFORMACIÓN / MODALIDAD: HÍBRIDA / MATRIZ GUAYAQUIL**

PA I	PA II	PA III	PA IV	PA V	PA VI	PA VII	PA VIII	
Matemática Básica D 36 PE 36 TA 72 T 144	Cálculo Diferencial e Integral D 64 PE 32 TA 96 T 192	Probabilidades y Estadística D 48 PE 24 TA 72 TA 144	Simulación D 48 PE 24 TA 72 T 144	Inteligencia Artificial D 64 PE 32 TA 96 T 192	Bases de Datos para la Toma de Decisiones D 48 PE 24 TA 72 T 144	Sistemas de Información D 36 PE 36 TA 72 T 144	Arquitectura de Sistemas D 48 PE 24 TA 72 T 144	
Fundamentos de Programación D 64 PE 32 TA 96 T 192	Matemática Discreta D 48 PE 27 TA 69 T 144	Bases de Datos D 48 PE 24 TA 72 T 144	Programación Web D 48 PE 48 TA 96 T 192	ITI-1 Sistemas de Gestión de Bases de Datos D 48 PE 24 TA 72 T 144	ITI-2 Programación Web Avanzada D 64 PE 32 TA 96 T 192	ITI-3 Aprendizaje Automatizado y Minería de Datos D 64 PE 32 TA 96 T 192	Práctica Preprofesional I y Vinculación T 192	Práctica Preprofesional II T 144
Ciudadanía e Historia D 24 PE 24 TA 48 T 96	Programación Orientada a Objetos D 64 PE 32 TA 96 T 192	Programación Avanzada D 64 PE 32 TA 96 T 192	Programación para Móviles D 36 PE 36 TA 72 T 144	Ingeniería de Software II D 48 PE 24 TA 72 T 144	Gestión de Software D 36 PE 36 TA 72 T 144	Gestión de Procesos de Negocio D 24 PE 24 TA 48 T 96	IT-1 Computación en la Nube D 48 PE 24 TA 72 T 144	
Herramientas Informáticas D 64 PE 32 TA 96 T 192	Ética Profesional D 36 PE 36 TA 72 T 144	Estructura de Datos D 48 PE 24 TA 72 T 144	Ingeniería de Software I D 48 PE 24 TA 72 T 144	Redes de Computadoras I D 36 PE 36 TA 72 T 144	Redes de Computadoras II D 36 PE 36 TA 72 T 144	Seguridad Informática D 48 PE 24 TA 72 T 144	Auditoría de Sistemas D 48 PE 24 TA 72 T 144	
Comunicación Oral y Escrita D 36 PE 36 TA 72 T 144	Electrónica y Sistemas Digitales D 32 PE 16 TA 48 T 96	Arquitectura de Computadoras D 48 PE 27 TA 69 T 144	Fundamentos de Sistemas Operativos D 48 PE 27 TA 69 T 144	Administración de Sistemas Operativos D 36 PE 36 TA 72 T 144	Metodología de la Investigación D 36 PE 36 TA 72 T 144	Taller de Integración Curricular I D 64 PE 32 TA 96 T 192	Taller de Integración Curricular II D 64 PE 32 TA 96 T 192	

Unidades de Organización	
Básica	1392
Profesional	4368
Integración Curricular	384
Total de Horas	6144

Componentes de Aprendizaje	
D: Contacto con el docente	1784
PE: Práctico experimental	1129
TA: Trabajo Autónomo	2895
	5808

Total horas de Plan de estudios	
	6144
Total de asignaturas o equivalentes	
	40

768	768	768	768	768	768	768	768
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

ITI - 1 Itinerario: Desarrollador de Software
 ITI - 2 Itinerario: Multimedia y Visualización Gráfica
 ITI - 3 Itinerario: Ciencia de Datos



REQUISITOS DE ADMISIÓN



- * CÉDULA Y PAPELETA DE VOTACIÓN
- * TÍTULO DE BACHILLER
- * PLANILLA DE SERVICIO BÁSICO
- * IMAGEN DEL PAGO REALIZADO
- * FOTOS TAMAÑO CARNET
- * APROBACIÓN CURSO DE NIVELACIÓN

REQUISITOS COMPLEMENTARIOS



NIVEL REQUERIDO DE INGLÉS: B1

Con MLS, la escuela de inglés de la UMET, mejora tu nivel desde el primer semestre.



MLS | 098 779 6440  mlsecuador



FORMAS DE PAGO



PAGO CON PREFACTURA / DEPÓSITO

Para pagar presencialmente tu prefactura, dirígete al banco del Pacífico más cercano con tu documento (impreso o digital), recuerda que el número de prefactura es único.



PAGO CON TARJETAS DE CRÉDITO / DÉBITO

Para pagar presencialmente tu prefactura, dirígete a la Oficina de Admisiones con tu documento (impreso o digital). Una vez allí, podrás elegir pagar con tarjeta de crédito o débito. Al finalizar, recibirás tu comprobante de pago. ¡Es un proceso rápido y sencillo!



LO QUE QUIERES SER

umet.edu.ec    umet_edu  098 941 7278